2022年3月17日：

**知识点：**进程组成+进程状态概念

1. 同上节课，本节侧重点在于：是什么？需要做什么？至于如何去做，本模块的其他章节会逐个介绍方法。
2. 理解到：进程是通过其**状态的转换**来体现其从开始到执行过程到终止的**运动**的过程。大家作为操作系统设计者角度，首先需要确定进程的状态数目/内涵等，PPT上举例的三状态/五状态就是一种方案。
3. 掌握PPT三状态转换过程，可以举例说明；
4. 什么事件或者事情促使了某个状态到某个状态的变化，分别举例。
5. 当状态变化的时候，其实是在做什么，比如：调度，切换等等。
6. 把握三状态的状态划分其实本质是对资源的占有或者获得情况：占据CPU了，就在运行；除了CPU资源外，不缺资源，就等CPU资源，就是在就绪；除CPU外，还缺其他资源，就是在等待。。。
7. 理解PCB是一个数据结构，而且是操作系统中一个核心而庞大的系统数据结构，需要你来设计。理解黑板上画的那个PCB组成的事宜，理解PCB与将来的内存数据结构/文件/外设等数据结构间的关系，也就是PCB是一个最关键的，也是首先面对的一个数据结构。
8. 理解状态图和PCB的逻辑关系，前者是设计思路，是逻辑概念，后者是前者将来实现的数据结构。

**拓展阅读**

**复习**：建议先行阅读PPT上关于上文提及到的内容，回顾自己的课堂笔记，继续精读3.1其他内容，精读3.2。建议：自己画画图，讲通道理，融会贯通，以概念理解到位。

**预习：**预习3.3/3.4，也可直接预习PPT的进程基础的其余内容。有时间的话，也可预习一下4.1.

Tip：

在概念建立阶段，我们进行比较细致和慢，大家也要细细体会，概念建立好了，就好办了。